

Regulamin

II Turnieju Piłkarzyków Stołowych o Puchar Dyrektora Szkoły

Zespołu Szkół Ogólnokształcących w Helu

Organizatorem turnieju jest Zespół Szkół Ogólnokształcących w Helu.

Postanowienia ogólne:

1. W turnieju może wziąć udział trzyosobowa drużyna, która do **24 stycznia 2025 roku** dokonała zgłoszenia swojej drużyny.
2. Rozpoczęcie turnieju dla kategorii wiekowej klas 4-6 szkoły podstawowej nastąpi **3 lutego (poniedziałek) 2025 roku o godzinie 12.25.**
3. Rozpoczęcie turnieju dla kategorii wiekowej klas 7-8 szkoły podstawowej nastąpi **4 lutego (wtorek) 2025 roku o godzinie 12.25.**
4. Do turnieju dopuszcza się pary mixtowe.
5. Zgłoszenie powinno zawierać: imiona i nazwiska zawodników oraz klasę, do której uczęszcza uczeń.
6. Każda z drużyn w będzie miała losowo przydzieloną grupę.
7. W turnieju w danej kategorii wiekowej udział wziąć mogą tylko uczniowie **klas 4-6** oraz **7-8** szkoły podstawowej.
8. Zawodnika wpisanego jako pierwszego uznaje się za kapitana drużyny.
9. Drużyna może zgłosić do swojej drużyny zawodnika rezerwowego.
10. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny odpowiedzialny jest kapitan drużyny.
11. Turniej w kategorii klas 4-6 szkoły podstawowej zostanie przeprowadzony równoległe na trzech stołach do piłkarzyków stołowych umieszczonych w korytarzu nowej szkoły przy wejściu do Miejskiej Hali Sportowo-Widowiskowej.
12. Turniej w kategorii klas 7-8 szkoły podstawowej zostanie przeprowadzony na jednym stole znajdującym się na drugim piętrze nowej szkoły.
13. Stoły piłkarzyków stołowych zostaną drużynie przydzielone losowo dla każdej grupy wiekowej.

Turniej przeprowadzony zostanie w 2 kategoriach wiekowych:

- klasy 4-6 szkoły podstawowej
- klasy 7-8 szkoły podstawowej

14. Po zakończeniu każdego meczu wszelkie wnioski i protesty drużyn nie będą weryfikowane.

15. Nad sprawnym przebiegiem każdego meczu nadzór sprawować będzie nauczyciel wychowania fizycznego.

Mecze rozgrywane będą w następujący sposób:

16. Terminarz rozgrywek podany będzie do publicznej wiadomości uczniów, który zamieszczany na bieżąco będzie na tablicy ogłoszeniowej szkoły mieszczącej się na parterze nowej szkoły.
17. W przypadku upływu czasu gry w godzinach od 12.25 do 12.45 (długa przerwa międzylekcyjna), za zwycięską drużynę uznaje się drużynę, którą do zakończenia przerwy uzyskała większą ilość zdobytych bramek.
18. Za zwycięstwo w spotkaniu drużyna otrzymuje 3 punkty, za przegraną 0 punktów a za remis drużyny otrzymują po 1 punkcie.
19. O kolejności zajętego miejsca w turnieju decyduje ilość zdobytych punktów. W przypadku, gdy dwie drużyny otrzymają tą samą ilość punktów decydować o zwycięstwie będzie wynik bezpośredniego spotkania a następnie większa różnica zdobytych i straconych bramek. Gdyby to okazało się niewystarczające zostanie pomiędzy zainteresowanymi drużynami zarządzona dogrywka.
20. System rozgrywek zostanie ustalony po zakończeniu zapisów i zależny będzie od ilości zgłoszonych drużyn.
21. Organizator przewidział nagrody dla trzech pierwszych drużyn, które zajmą miejsce na podium.
22. W ramach nagród przewidziane przez Organizatora są: puchary, medale i dyplomy oraz w miarę możliwości Organizatora nagrody rzeczowe.
23. Drużyny, które nie zajmą miejsca na podium otrzymają okolicznościowe dyplomy za udział.
24. Drużyny, które zajmą 1,2,3 miejsce na podium w każdej kategorii wiekowej otrzymują puchar, który drużyna zobowiązana jest przekazać na rzecz szkoły umieszczając go w szkolnej gablocie sportowej lub w swojej klasie.
25. Medale i dyplomy przechodzą na własność drużyny.
26. Udział w turnieju jest **BEZPŁATNY**.

Przepisy gry w piłkarzyki stołowe:

Rozpoczęcie gry:

1. Jeżeli drużyna nie rozpocznie gry w ciągu **8 minut** od wyczytania przez prowadzącego spotkanie przegrywa mecz **WALKOWEREM**. Punkt pierwszy stosuje się w przypadku obecności ucznia w dniu rozgrywek w szkole.
2. W przypadku braku kompletu drużyny np. (choroba dziecka) mecz zostanie rozegrany w innym terminie.
3. Organizator dopuszcza rozegranie spotkań w terminie innym niż w opracowanym harmonogramie spotkań wyłącznie za zgodą obu drużyn.
4. Przed rozpoczęciem meczu losowane są strony, na których grają drużyny (rzut

- monetą). Losowanie przeprowadza sędzia.
5. Mecz uważa się za rozpoczęty w momencie, gdy wrzucona przez sędziego piłka znajdzie się w polu gry.
 6. Bramka zostaje zdobyta w momencie wpadnięcia piłki do bramki przeciwnika.

Bramka nie zostaje uznana, gdy:

- piłka wypadnie z bramki,
- zostanie zdobyta w wyniku wykonania obrotu przekraczającego 360 stopni,

Martwa Piłka:

Za martwą uznaje się piłkę będącą poza zasięgiem piłkarzyków obu drużyn. Poruszanie stołem, uderzanie w drążki lub ich wyginanie jest karane żółtą kartką. Martwa piłka jest wyrzucana z autu.

Upomnienia:

Ostrzeżenie – pierwsze ostrzeżenie (od momentu przyznania pierwszego ostrzeżenia do zakończenia meczu)

Żółta kartka – jako drugie ostrzeżenie, skutkuje przyznaniem bramki drużynie przeciwnej. Żółtą kartkę zawodnik może w czasie jednego meczu otrzymać maksymalnie 2 razy.

Trzecia żółta kartka automatycznie skutkuje kartką czerwoną, czyli dyskwalifikacją z dalszej części meczu.

Czerwona kartka – przyznawana za złośliwe i powtarzające się łamanie regulaminu oraz reguł fair play, wyklucza zawodnika/drużyny z udziału w dalszej części meczu.

W PRZYPADKU RAŻĄCEGO ŁAMANIA ZASAD REGULAMINU SĘDZIA MOŻE WYKLUCZYĆ DRUŻYNĘ Z DALSZYCH ROZGRYWEK W TURNIEJU.

8. Podczas meczu dozwolona jest zmiana pozycji pomiędzy zawodnikami (napastnik/obrońca) w dowolnym momencie meczu. Mecz w tym momencie nie jest przerywany. **Obrót piłkarzyków o więcej niż 360 stopni przed lub po uderzeniu w piłkę jest zabroniony i karany żółtą kartką.** Ingerowanie w pole gry podczas meczu jest zabronione, chyba że polega na usunięciu zanieczyszczeń i jest poprzedzone wstrzymaniem gry przerwą techniczną.
9. Drążki mogą być dotykane wyłącznie rękoma. Regulowanie ustawienia stołów, pola gry lub piłkarzyków jest dopuszczone tylko za zgodą sędziego. Gdy piłka jest w grze, zawodnicy nie mogą z nikim rozmawiać.
10. Zawodnikom i publiczności nie wolno kłaść na stole żadnych przedmiotów. Zabronione jest rozpraszanie przeciwników w jakikolwiek sposób. Zabronione jest odbieranie telefonów komórkowych w trakcie gry.

11. Sędzia podejmuje decyzje w zgodzie ze swą wiedzą **DECYZJE SĘDZIEGO SĄ OSTATECZNE**. Kłótnia z sędzią może zostać ukarana dyskwalifikacją drużyny z turnieju. Widzami są wszystkie osoby przebywające w miejscu rozgrywek. Widzowie muszą zachowywać dystans od stołu, tak by nie przeszkadzać zawodnikom w grze. Widzowie nie powinni komentować w sposób niegrzeczny i niekulturalny, sytuacji przy stole, gdzie toczony są rozgrywki. Jeżeli któremuś z zawodników przeszkodzono, akcja zostaje powtórzona i piłkę umieszcza się na linii, na której znajdowała się przed zdarzeniem. Jeżeli bramka zostaje zdobyta w sytuacji, gdy któremuś z graczy przeszkodzono, jest anulowana, a piłka zostaje cofnięta do pozycji, w której znajdowała się przed oddaniem strzału. Każdy gracz ma prawo zażądać od organizatorów odsunięcia na stosowną odległość przeszkadzających mu widzów. W skrajnym przypadku gracz ma prawo zażądać usunięcia nieprzestrzegających regulaminu widzów z miejsca turnieju. Sędzia może zażądać opuszczenia miejsca rozgrywek.

Postanowienia końcowe:

12. Organizator zastrzega, że w sytuacji ekstremalnej **MA PRAWO** do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu. Za „sytuację ekstremalną” uważa się sytuację sporną, której regulamin nie uwzględnił. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie Organizator.

13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w trakcie trwania turnieju.

14. Każdy z uczestników wyraża zgodę na publikację imienia i nazwiska oraz swojego wizerunku w celach promocyjno-marketingowych wydarzenia.

15. Osobą odpowiedzialną za organizację wydarzenia jest: Norbert Górski – nauczyciel wychowania fizycznego, mail n.gorski@zsohel.edu.pl tel. 694-533-389

Niniejszy regulamin obowiązuje od dnia 11 grudnia 2024 roku.

Organizator:

Zespół Szkół Ogólnokształcących w Helu